



A veces compras un libro, te lo regalan, te lo prestan...y se queda allí. **Una semana, un mes, unos años...** Y ese mismo libro puede ser uno de los millones de ejemplares que han pasado de mano en mano, cruzando las décadas, de traducción en traducción, de un país a otro, y de uno a otro continente, hasta llegar a tu mesilla de noche, tu maleta, tu bolso, tu estantería...

INLEIBLES es una propuesta literal-artística, enmarcada dentro del proyecto **Invivibles**, en la que cada artista ofrece un libro, de su propiedad, y hace una intervención creativa en él (una dedicatoria o unos dibujos originales).

Todos los libros estarán forrados, de manera que no se pueda ver su portada y se regalarán al público de **Invivibles**, a través de un sorteo, la noche del 24 de mayo. Tan solo con visitar uno de los locales, en los que se desarrollarán las exposiciones y eventos de **Invivibles**, y dejando algunos datos de contacto, se recibirá una papeleta para participar en el sorteo. **INLEIBLES** es nuestra forma de agradecer al público y, a la vez, una manera para compartir una experiencia que nace de la literatura: unas palabras escritas que se convierten en un enlace entre desconocidos.

Con este espíritu **INLEIBLES**, por circunstancias o casualidad, nos acerca a otras personas, diferentes historias que cruzan nuestro camino y que muchas veces se apartan de ello, otras, en cambio, **son los artífices de un recorrido nuevo, inesperado.**

**Más información en: www.andreaperissinotto.com · info@andreaperissinotto.com
móvil +34 651 676 911 · Facebook (busca la página de invivibles)**

*El sorteo tendrá lugar el **sábado 24 de mayo a las 20:00 horas** en Factoría de Arte y Desarrollo (c/ Valverde, 23) donde se podrán recoger los libros, presentando la papeleta original, hasta el viernes 30 de mayo. Después de esa fecha, los libros no reclamados volverán a estar a disposición de la organización. Los números premiados se harán públicos en: www.andreaperissinotto.com y en Facebook (busca la página de invivibles)*